

MAHARASHTRA STATE BOARD OF VOCATIONAL EDUCATION EXAMINATIONS, MUMBAI

Examination—April, 2016 (Two Year Diploma Courses)

GROUP—COMPUTER

[वेळ — ३ तास]

(एकूण गुण—१००)

कॉम्प्यूटर ॲनिमेशन (थिअरी)

गुण

१. योग्य पर्याय निवडा :—

२०

(अ) 2D ॲनिमेशनचे दुसरे नाव काय आहे ?

- (१) की ॲनिमेशन (२) ड्रॉईंग
(३) सेल ॲनिमेशन (४) फ्लिप बुक.

(ब) टेक्स्ट ग्राफीक आणि साऊंड ऑफ मल्टिपल फॉर्म याला म्हणतात.

- (१) ॲनिमेशन (२) फ्लॅश
(३) फोटोशॉप (४) मल्टिमिडीया

(क) हे आऊटपूट फॉरमॅट ऑफ फ्लॅशचे डिफॉल्ट आहे.

- (१) *.Mov (२) *.avi
(३) *.gif (४) *.swf

(ड) हे ग्राफीक युजेस मॅक्सफॉरमुलाज आणि ड्रॉ ॲनिमेशन शेप्सचे प्रकार आहे.

- (१) रासटर ग्राफीक (२) व्हेक्टर ग्राफीक
(३) पिक्सल ग्राफीक (४) शेप्स ग्राफीक

(इ) फाईल ही 3D स्टुडियो मॅक्स या फाईलमध्ये सेव करतात.

- (१) Max (२) 3DS
(३) STUDIO (४) MDS

(फ) 3D मॅक्समध्ये 4 डीफॉल्ट व्ह्यूपोर्ट्स काय आहे ?

- (१) लेफ्ट, राईट, टॉप, बॉटम (२) लेफ्ट, टॉप, फ्रन्ट, पर्सपेक्टिव
(३) बर्ड्स-आय, लेफ्ट, फ्रन्ट, बॅक (४) पर्सपेक्टिव, राईट, फ्रन्ट, ओवर.

(ग) 3D स्टुडियो मॅक्सने सुरुवातीला डेवलप केलेल्या कंपनीला म्हणतात.

- (१) डीसक्रिट (२) कीनटीक
(३) ऑटोडेस्क (४) माया

(ह) 3D स्टुडियो कोणी डेवलप केला ?

- (१) विगो सोमर (२) ऑटोडेस्क डीक
(३) इन्गलरस्ट (४) रिंग क्यूब टेक्नॉलॉजीस.

(य) 3D स्टुडियो मॅक्सला सिलेक्ट करण्यासाठी ही शॉर्टकट की वापरतात.

- (१) "Q" (२) "W" (३) "E" (४) "R".

(र) मल्टिमिडीया एलीमेंट्सच्या संदर्भात खालीलपैकी वेगळा शब्द बाहेर काढा.

- (१) ॲनिमेशन (२) ऑडिओ
(३) व्हिडीओ (४) व्हॉईस स्क्रिप्ट

२. कोणत्याही दोन प्रश्नांची उत्तरे लिहा :— १६
- (अ) कॉम्प्युटर ॲनिमेशनचा इतिहास स्पष्ट करा.
- (ब) प्रिंसिपल्स ऑफ ॲनिमेशन स्पष्ट करा ?
- (क) स्क्रिप्ट राईटिंगवर सविस्तर नोट लिहा.
३. कोणत्याही दोन प्रश्नांची उत्तरे लिहा :— १६
- (अ) फ्लॅश ॲनिमेशनचे कॉन्सेप्ट लिहा.
- (ब) फ्रेम डाटा उदाहरणासह स्पष्ट करा.
- (क) मोशन व्दिन् स्पष्ट करा.
४. कोणत्याही दोन प्रश्नांची उत्तरे लिहा :— १६
- (अ) युजिंग लेअर्स इन फ्लॅशचे महत्त्व स्पष्ट करा.
- (ब) टायमिंग आणि स्पेसिंग इन ॲनिमेशन म्हणजे काय ? हे स्पष्ट करा उदाहरणासोबत स्पष्ट करा.
- (क) लाईट आणि शेड उदाहरणासह स्पष्ट करा.
५. कोणत्याही दोन प्रश्नांची उत्तरे लिहा :— १६
- (अ) 3D ॲनिमेशनमध्ये रिंगिंग स्पष्ट करा.
- (ब) विजुअल इफेक्ट म्हणजे काय. उदाहरणासह स्पष्ट करा.
- (क) 3D Scenes ते 2D इमेजला कनवर्ट करणारी क्रिया स्पष्ट करा.
- (ड) सिमबॉल इन फ्लॅशचे प्रकार स्पष्ट करा.
६. व्याख्या लिहा (कोणत्याही दोन) :— १६
- (अ) Eye Dropper
- (ब) MK bottle
- (क) Paint bucket
- (ड) Two Geometric Shape Drawing tools.

(ENGLISH)

[TIME ALLOWED — 3 HOURS]

(MARKS — 100)

COMPUTER ANIMATION (THEORY)

Marks

1. Choose proper option :—

20

- (a) What is another name for 2D animation ?
 (i) Key animation (ii) Drawing
 (iii) Cell animation (iv) Flip book.
- (b) Text graphics and sound of multiple form is called.
 (i) Animation (ii) Flash
 (iii) Photoshop (iv) Multimedia.
- (c) The output format of flash by default is
 (i) *.mov (ii) *.avi
 (iii) *.gif (iv) *.swf
- (d) The type of graphics uses math formulas to draw animation shapes.
 (i) Raster graphic (ii) Vector graphic
 (iii) Pixel graphic (iv) Shape graphic.
- (e) 3D Studio Max file saves as a, file.
 (i) MAX (ii) 3DS
 (iii) STUDIO (iv) MDS.
- (f) What are the 4 default viewports in 3D Max?
 (i) Left, Right, Top, Bottom
 (ii) Left, Top, Front, Perspective
 (iii) Birds-eye, Left, Front, Back
 (iv) Perspective, Right, Front, Over
- (g) 3D Studio Max was initially developed by a company called
 (i) discreet (ii) kinetic
 (iii) autodesk (iv) maya.
- (h) Who developed 3D Studio.
 (i) Wigo Somar (ii) Auto dusk Deek
 (iii) Inglerust (iv) Ring queb technologies.
- (i) To select 3D studio Max shortcut key is used.
 (i) " Q " (ii) " W " (iii) " E " (iv) " R ".
- (j) With reference to multimedia elements, of the following, pick the "odd-one" out.
 (i) Animation (ii) Audio
 (iii) Video (iv) Voice script.

2. Attempt any two :—

16

- (a) Explain history of computer animation.
 (b) Explain principles of animation.
 (c) Explain Script Writting.

[Turn over

Marks

3. Attempt any *two* :— 16
- (a) Write the concepts of flash animation.
 - (b) Explain Frame data with example.
 - (c) Write detail note on Motion tween.
4. Attempt any *two* :— 16
- (a) Explain important of using layers in flash.
 - (b) What do you mean by timing and Spacing in animation ? Explain with example.
 - (c) Explain Light and Shade with example.
5. Attempt any *two* :— 16
- (a) Explain Rigging in 3d Animation.
 - (b) What is visual effect ? Explain with example.
 - (c) Explain Method of converting 3d Scenes to 2D image.
 - (d) Explain Types of Symbol in flash.
6. Write short notes on (any *two*) :— 16
- (a) Eye Dropper
 - (b) MK bottle
 - (c) Paint bucket
 - (d) Two Geometric Shape Drawing tools.
-